11 советов и хитростей на Python

**ОПУБЛИКОВАНО**[**24.03.2020**](https://pythonist.ru/11-osnovnyh-sovetov-po-python-i-hitrostej-dlya-programmistov/)[**TIPS & TRICKS**](https://pythonist.ru/category/voprosy-s-sobesedovaniya-python/tipsandtricks/)

Мы уже писали статью о [16 полезных фактах о программировании на Python](https://pythonist.ru/16-faktov-o-programmirovanii-na-python/), а сегодня речь пойдет о хитростях, которые вы можете применять в своей разработке.

**Python** — один из самых предпочитаемых языков. Его краткость и высокая читабельность делают его таким популярным среди всех программистов.

Итак, вот несколько советов и приемов, которые вы можете использовать для разработки на Python.

**1. Обмен двух чисел на месте.**

x, y = 10, 20

print(x, y)

x, y = y, x

print(x, y)

**Результат:**

10 20

20 10

**2. Перевернуть строку в Python**

a ="Pythonist"

print("Reverse is", a[::-1])

**Результат:**

Reverse **is** tsinohtyP

**3. Создание одной строки из всех элементов в списке**

a = ["I", "am", "Pythonist"]

print(" ".join(a))

**Результат:**

I am Pythonist

**4. Цепочка из операторов сравнения.**

n = 10

result = 1 < n < 20

print(result)

result = 1 > n <= 9

print(result)

**Результат:**

**True**

**False**

**5. Печать на экран пути к исходному файлу импортируемых модулей.**

**import** os;

**import** socket;

print(os)

print(socket)

**Результат:**

<module 'os' **from** '/usr/lib/python3.7/os.py'>

<module 'socket' **from** '/usr/lib/python3.7/socket.py'>

**6. Использование Enums в Python.**

**class** Animal:

CAT, DOG, COW, CAT = range(4)

print(Animal.CAT)

print(Animal.DOG)

print(Animal.COW)

print(Animal.CAT) ﻿

**Результат:**

3

1

2

3

**7. Возврат нескольких значений из функций.**

**def** x():

**return** 1, 2, 3, 4

a, b, c, d = x()

print(a, b, c, d)

**Результат:**

1 2 3 4

**8. Поиск наиболее часто встречающегося значение в списке.**

test = [1, 2, 3, 4, 2, 2, 3, 1, 4, 4, 4]

print(max(set(test), key=test.count))

**Результат:**

4

**9. Проверка использованной памяти объектом.**

**import** sys

x = 1

print(sys.getsizeof(x))

**Результат:**

28

**10. Печать строки N раз.**

n = 3;

a ="Pythonist";

print(a \* n);

**Результат:**

PythonistPythonistPythonist

**11. Проверка, являются ли два слова анаграммами**

**from** collections **import** Counter

**def** is\_anagram(str1, str2):

**return** Counter(str1) == Counter(str2)

print(is\_anagram('python', 'nythop'))

print(is\_anagram('python', 'cython'))

**Результат:**

**True**

**False**